

Halvaber Officielle regler



Halvaber er en selskabsleg, i hvilken der deltager en gruppe personer og en dommer.

Dommeren er forsynet med en tavle og et passende skriveredskab.

De deltagende *personer* kan befinde sig i én af tre tilstande, *menneske*, *halvabe* eller *helabe*. Legen går ud på at forblive *menneske* så længe som muligt, og den slutter, når der kun er ét *menneske* tilbage; den pågældende person er vinder af legen. I legen er alle mod alle, og det vil derfor være dumt at hjælpe andre personer.

Dommeren afgør, hvilken person som skal begynde og i hvilken rækkefølge personerne kommer i spil.

Personerne skiftes til at nævne bogstaver fra et i forvejen aftalt alfabet, således at disse bogstaver kan danne begyndelsen på et ord på et i forvejen aftalt sprog. Det kunne være "dansk uden egennavne" (standard), eller "serbokroatiske verber". *Dommeren* skriver de bogstaver, som personerne nævner, op på tavlen efter hinanden.

Der er dog den hage ved det, at de opskrevne bogstaver ikke alene må danne et færdigt ord. Hvis det skulle blive tilfældet, bliver den som sidst tilføjede et bogstav degraderet fra *menneske* til *halvabe* eller, hvis det sker for anden gang, fra *halvabe* til *helabe*. Helaber springes over i den fortsatte leg.

Der kan eksempelvis være skrevet bogstaverne SKR: Mange danske ord begynder med SKR, men SKR er ikke i sig selv et ord. Næste deltager kunne tilføje f.eks. A, E, I eller O, men ikke U, fordi SKRA, SKRE, SKRI og SKRO alle er begyndelsen til et ord, medens SKRU er bydeform af *at skrue* og dermed et afsluttet ord.

Et *menneske* eller en *halvabe* kan reagere på en forelagt bogstavkombination på tre forskellige måder:

1. Man kan *tilføje et bogstav*. Det er her naturligvis tilladt at bluffe.
2. Man kan *udfordre* den forrige person. Hvis denne er i stand til at nævne et ord, der begynder med de skrevne bogstaver, bliver man selv *halvabe* eller evt. *helabe* og den næste person i rækken fortsætter med et nyt begyndelsesbogstav. Hvis ikke, er det den forrige person, som falder i graderne og udfordrereren, som fortsætter.
3. Man kan straks *opgive*, hvis man anser opgaven for håbløs. Den næste person fortsætter med et nyt begyndelsesbogstav.

I tvivlstilfælde afgør *dommeren* sagen. *Dommeren* kan også tælle personen ud, hvis det tager for lang tid med at svare. Man tæller nedad fra ti til nul.

Når en person er blevet *halv-* eller *helabe*, starter den næste i rækken på et nyt ord med et begyndelsesbogstav, som ikke allerede har været i brug. I større grupper kan man løbe tør for begyndelsesbogstaver og *dommeren* kan da beslutte at starte forfra med et nyt sæt begyndelsesbogstaver; de gamle ord fjernes.

Personer, som er blevet *helaber*, udgår ikke helt af legen. Deres opgave er at få de øvrige *mennesker* og *halvaber* til at reagere på noget, de siger, f.eks. "Hvad er klokken?" eller "Er du halvabe?". *Dommeren* kan uden konsekvenser tale med alle personer og kan selv eller på opfordring bede forsamlingen om at markere, hvem der er *halvaber* og hvem der er *helaber*.

Således givet i Støvring den 28. maj 2009

Dommer-Holger